

Aqui contém informações técnicas e relevantes sobre o tema do concurso. Aproveite as informações a seguir para entender o cenário e use-as de acordo com a sua linguagem para produção de roteiro do seu vídeo.

Não é preciso falar sobre tudo: escolha os pontos que achar mais interessante para abordar no seu vídeo.

DEFs = Dispositivos Eletrônicos para Fumar.
(Cigarros eletrônicos, vapes, produtos de tabaco aquecido)

Situação atual sobre a regulação no país:

No Brasil, os DEFs são regulados pela ANVISA.

Desde 2009, a ANVISA proíbe a venda, propaganda e a importação desses produtos. Em 2019 houve uma atualização da norma da ANVISA e depois de consultas públicas e painéis de discussão, em 2023 a agência lançou um relatório técnico sobre DEFs avaliando os aspectos do produto dizendo que a norma atual está adequada (a proibição) e que deveria ser ampliada, ou seja, além da propaganda e importação, deveriam ser proibidos o transporte, armazenamento e fabricação desses produtos no Brasil.

- Os Dispositivos Eletrônicos para Fumar (DEFs), que incluem cigarros eletrônicos e produtos de tabaco aquecido, parecem inofensivos, mas fazem mal à saúde. Eles são usados mais frequentemente por jovens.
- A exposição precoce à nicotina pode perturbar o curso normal de maturação do cérebro e ter consequências duradouras para a capacidade cognitiva, a saúde mental e até mesmo a personalidade [dos usuários](#).
- Quem usa DEFs têm em média um risco 300% maior de começar a usar e de se tornarem fumantes regulares de cigarros convencionais, quando comparados com aqueles que nunca [usaram DEFs](#).
- DEFs atraem crianças, adolescentes e jovens através do apelo tecnológico e por meio dos aditivos, que conferem sabor e cheiro mais agradável: o design dos produtos e toda a tecnologia envolvida atraem o público jovem que está sempre em busca de novidades. Já o uso de aditivos nos produtos de tabaco é uma estratégia para torná-los mais palatáveis e atraentes para os que estão iniciando, melhorando o gosto, diminuindo a irritação nas vias respiratórias e aumentando a [capacidade de causar dependência](#).
- A maioria dos líquidos usados contém aditivos com sabores, inúmeras substâncias tóxicas, e nicotina - a droga que causa dependência.

- Como mostram as informações anteriores: os cigarros eletrônicos causam dependência. Assim como os cigarros convencionais, eles contêm nicotina. Algumas versões eletrônicas têm sal de nicotina, que é ainda mais potente e viciante.
- Os DEFs são responsáveis por uma condição que provoca lesões no pulmão e pode levar à morte por lesão pulmonar associada a produtos de vaping ou cigarro eletrônico, conhecida como Evali (da sigla em inglês).
- Náusea, vômito, queimaduras, irritação do trato respiratório superior, tosse seca frequente, ressecamento ocular, decréscimo da exalação de óxido nítrico sintetizado nos pulmões, alterações brônquicas, risco de câncer de pulmão são alguns dos possíveis danos do cigarro eletrônico.
- Apesar do nome, vape não tem nada de vapor. São líquidos que, ao serem aquecidos pela bateria, criam aerossóis ao serem inalados pelo usuário.
- As evidências coletadas pela Organização Mundial de Saúde (OMS) mostram que os DEFs produzem emissões tóxicas similares às dos cigarros convencionais e que podem causar câncer e outras doenças. Mesmo quando há redução das substâncias tóxicas (em comparação aos cigarros convencionais), isso não necessariamente implica em redução dos danos à saúde. Os efeitos à saúde a longo prazo ainda são desconhecidos.
- A indústria realiza campanhas publicitárias robustas para introduzir DEFs em mercados nacionais e internacionais, e muitas delas voltadas para o público juvenil, conforme [repositório de imagens da Universidade de Stanford](#).
- Os produtos de tabaco aquecido são o primeiro produto do tabaco que pode recolher dados pessoais sobre os hábitos dos seus usuários. Alguns destes produtos podem armazenar informações do usuário e potencialmente transmiti-las ao [produtor para fins de marketing](#).
- A aparência dos DEFs muitas vezes remete a aparelhos eletrônicos e itens de uso pessoal como pen drives, canetas, corretivos, relógios, brinquedos, produtos de maquiagem etc. Essa semelhança com objetos comuns, em conjunto com as tecnologias incorporadas aos dispositivos, afasta a imagem deles dos produtos de tabaco tradicionais e traz uma sensação de familiaridade, fatores que podem diminuir a percepção dos usuários em relação aos malefícios desses produtos – o que é muito vantajoso para as fabricantes, especialmente em mercados onde o [consumo de cigarros é desnormalizado](#).
- 90% dos fumantes começam a fumar antes dos 19 anos e o uso de aditivos de sabor e aroma é um dos fatores que contribui para essa iniciação precoce.
- [Mais informações sobre DEFs aqui](#).

CAMPANHAS ANTERIORES

- [Vape Vicia - Fase 1](#)
- [Vape Vicia - Fase 2](#)
- [Vape Vicia - Fase 3](#)
- [Vape Vicia - 5 verdades](#)

REFERÊNCIAS DE VÍDEOS PARA INSPIRAÇÃO

<https://www.instagram.com/reel/C5bKirGuKHs/>

<https://www.instagram.com/reel/C4tHdPcuxGb/>

<https://www.instagram.com/reel/C2pWyxDuzVr/>

<https://www.instagram.com/khalilhana/reel/CyORuzyObcf/>

<https://www.instagram.com/reel/CxIxb58u8VD/>

<https://www.instagram.com/reel/C4vwYknxPIp/>

<https://www.instagram.com/reel/C1ZroaTNPU5/>

<https://www.instagram.com/p/C5yYZfBKEJu/>